

CLASS : 12th (Sr. Secondary)

Code No. 1245

Series : SS/Annual Exam.-2024

Roll No.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

MEDIA & ENTERTAINMENT

National Skills Qualification Framework (NSQF)

Level – 4

[Hindi and English Medium]

(Only for Fresh/Re-appear/Improvement/Additional Candidates)

Time allowed : **2½ hours**]

[Maximum Marks : **60**

- कृपया जाँच कर लें कि इस प्रश्न-पत्र में मुद्रित पृष्ठ **8** तथा प्रश्न **31** हैं।

*Please make sure that the printed pages in this question paper are **8** in number and it contains **31** questions.*

- प्रश्न-पत्र में दाहिने हाथ की ओर दिये गये कोड नम्बर को छात्र उत्तर-पुस्तिका के मुख्य-पृष्ठ पर लिखें।

*The **Code No.** on the right side of the question paper should be written by the candidate on the front page of the answer-book.*

- कृपया प्रश्न का उत्तर लिखना शुरू करने से पहले, प्रश्न का क्रमांक अवश्य लिखें।

Before beginning to answer a question, its Serial Number must be written.

- उत्तर-पुस्तिका के बीच में खाली पन्ना/पन्ने न छोड़ें।

Don't leave blank page/pages in your answer-book.

- उत्तर-पुस्तिका के अतिरिक्त कोई अन्य शीट नहीं मिलेगी। अतः आवश्यकतानुसार ही लिखें और लिखा उत्तर न काटें।

Except answer-book, no extra sheet will be given. Write to the point and do not strike the written answer.

1245

P. T. O.

- परीक्षार्थी अपना रोल नं० प्रश्न-पत्र पर अवश्य लिखें। रोल नं० के अतिरिक्त प्रश्न-पत्र पर अन्य कुछ भी न लिखें और वैकल्पिक प्रश्नों के उत्तरों पर किसी प्रकार का निशान न लगाएँ।

Candidates must write their Roll No. on the question paper. Except Roll No. do not write anything on question paper and don't make any mark on answers of objective type questions.

- कृपया प्रश्नों के उत्तर देने से पूर्व यह सुनिश्चित कर लें कि प्रश्न-पत्र पूर्ण व सही है, परीक्षा के उपरान्त इस सम्बन्ध में कोई भी दावा स्वीकार नहीं किया जायेगा।

*Before answering the questions, ensure that you have been supplied the correct and complete question paper, **no claim in this regard, will be entertained after examination.***

सामान्य निर्देश :

General Instructions :

- (i) प्रश्न क्रमांक 1 से 4 में से कोई तीन प्रश्न करें। शेष सभी प्रश्न अनिवार्य हैं।

*Attempt any **three** questions from question numbers 1 to 4. **Rest are compulsory.***

- (ii) प्रत्येक प्रश्न के अंक उसके सामने दिये गये हैं।

Marks are indicated against each question.

- (iii) आपके उत्तर अंकानुसार संक्षिप्त और प्रश्न के अनुकूल होने चाहिए।

Your answer should be precise and to the point according to their marks.

1. एनिमेशन के किन्हीं **पाँच** नियमों का वर्णन कीजिए। 5

*Explain any **five** principles of animation.*

2. ऑटोडेस्क माया के बेसिक टूल्स का वर्णन कीजिए। 5

Explain basic tools of Autodesk Maya.

(3)

1245

3. माया में सर्फेस मटीरियल शेडर्स का वर्णन कीजिए। 5

Explain surface material shaders in Maya.

4. माया में रियल लाइफ मॉडल बनाने के चरण लिखिए। 5

Write steps to make real life model in Maya.

5. एनिमेशन के उपयोग लिखिए। 3

Write uses of animation.

अथवा

OR

माया में प्रोजेक्ट कैसे सेट-अप किया जाता है ?

How project is set-up in Maya ?

6. माया में सर्फेस मटीरियल की प्रॉपर्टीज़ का वर्णन कीजिए। 3

Explain properties of surface material in Maya.

अथवा

OR

माया में बम्प मैपिंग की प्रक्रिया का वर्णन कीजिए।

Explain process of bump mapping in Maya.

7. मटीरियल नोड और इसके प्रकारों का वर्णन कीजिए। 3

Explain material node and its types.

1245

P. T. O.

8. UV एडिटर के व्यू बार के किन्हीं छः ऑप्शन का वर्णन कीजिए।
Explain any **six** options of view bar in UV editor. 3
9. फोटोशॉप में सीमलेस टेक्सचर कैसे बनाए जाते हैं ?
How seamless textures are created in Photoshop ? 3
10. पॉजिटिव आउटलुक बनाए रखने की तकनीकों का वर्णन कीजिए।
Explain techniques to maintain positive outlook. 3
11. सफल एंटरप्रेन्योर के गुण लिखिए।
Write qualities of successful entrepreneur. 2
12. मल्टीमीडिया क्या है ? इसका उपयोग क्या है ?
What is Multimedia ? What is its use ? 2

अथवा

OR

त्रिआयामी से आप क्या समझते हैं ?

What do you mean by 3-dimensional ?

13. ऑटोडेस्क माया क्या है ?
What is Autodesk Maya ? 2

अथवा

OR

ऑटोडेस्क माया का मेन्यू बार कैसे सेट किया जाता है ?

How menu bar of Autodesk Maya is set ?

14. माया में UV मैपिंग क्या है ?

2

What is UV mapping in Maya ?

15. UV एडिटर में सिलेक्शन मास्क टूल क्या है ?

2

What is selection mask tool in UV editor ?

16. IPR रेंडरिंग की सीमाएँ क्या हैं ?

2

What are limitations of IPR rendering ?

17. NURBS का पूर्ण रूप है।

1

Full form of NURBS is

18. MEL का पूर्ण रूप है।

1

Full form of MEL is

19. का क्रम एनिमेशन बनाता है।

1

A sequence of makes an animation.

20. भारत का वीडियो फॉर्मेट स्टैंडर्ड है।

1

Video format standard of India is

21. क्यूब एक प्रिमिटिव बहुभुज मेश है जोकि माया में मौजूद है।

(सही/गलत) 1

Cube is a primitive polygonal mesh available in Maya.

(True/False)

22. रिगिंग की शार्टकट 'की' है।

1

- (A) F1 (B) F9
(C) F11 (D) F3

Short-cut key for rigging is

- (A) F1 (B) F9
(C) F11 (D) F3

23. टेक्सचर फ्लैट 2-D इमेज हैं जोकि पर लगाई जा सकती हैं।

1

- (A) 3-D मॉडल (B) एनिमेशन
(C) VFX (D) कोई नहीं

Textures are flat 2-D images that can be applied to a

- (A) 3-D model (B) Animation
(C) VFX (D) None

24. वेब एनिमेशन का फॉर्मेट है।

1

- (A) Tiff (B) पिक्सल
(C) फ्रैक्टल (D) gif

Web animation format is

- (A) Tiff (B) Pixel
(C) Fractal (D) gif

25. रेंडरिंग की शार्टकट 'की' है।

1

(A) F2

(B) F3

(C) F6

(D) F10

Short-cut key for rendering is

(A) F2

(B) F3

(C) F6

(D) F10

26. माया में डिफाल्ट मेन्यू हैं।

1

(A) 4

(B) 7

(C) 6

(D) 10

There are default menu in Maya.

(A) 4

(B) 7

(C) 6

(D) 10

27. सक्रिय रूप से सुनने का अंतिम चरण है।

1

Last stage of active listening is

28. अंग्रेजी भाषा में मूल विराम चिन्ह होते हैं।

1

There are basic punctuation marks in English.

29. स्प्रेडशीट में जब एक साथ कई सेल सिलेक्ट होते हैं, तो उसे कहते हैं। 1

In spreadsheet, when a number of cells is selected, it is called

30. स्प्रेडशीट में फॉर्मूला चिन्ह से शुरू होता है। 1

In spreadsheet, a formula starts with sign.

31. CNG का पूर्ण रूप है। 1

Full form of CNG is

